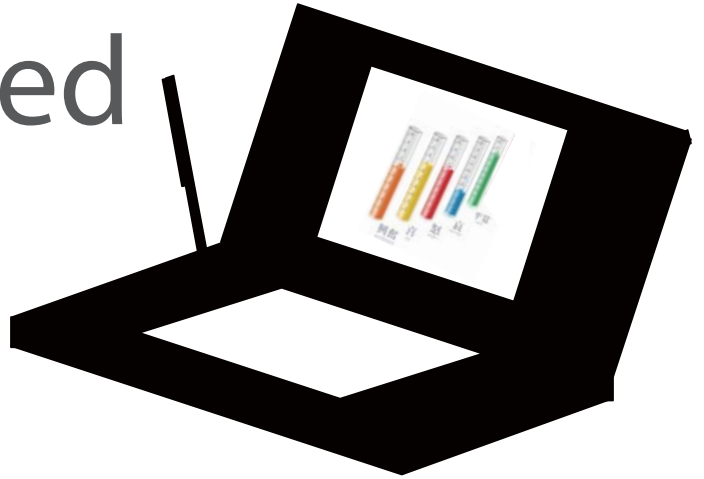


# ST embedded SDK for DS



コンピュータに音声から人間の感情（平常・怒り・喜び etc）を認識させる感性制御技術 ST（Sensibility Technology）を、NINTENDO DS で開発することができる、ゲーム開発者向けのソフトウェア開発キットです

## 1 5つの感情状態を認識

人の声から「平常」は緑、「怒り」は赤、「喜び」は黄、「がっかり」は青、「興奮」はオレンジ、5つの感情状態を同時に認識します

## 2 感情レベルを 50/100 段階で検出

DS SDK では 50 段階で感情を検出します  
これにより、「非常に怒っている」「少し怒っている」といった、微かな感情の変化を認識することができます（興奮に関しては 100 段階で検出します）

## 3 より多くの感情表現が可能

複数の感情を組み合わせることで「がっかりして呆れながら怒っている」といった複雑な感情を自分で作り出すことができます

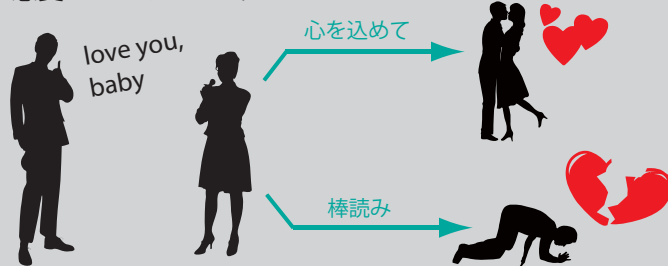
## 4 発話単位のリアルタイム解析

ST は音声認識と違って辞書を持たないので、高速に動作します  
そのため分析は発話単位でリアルタイムに行うことが可能です

# ST embedded SDK for DS

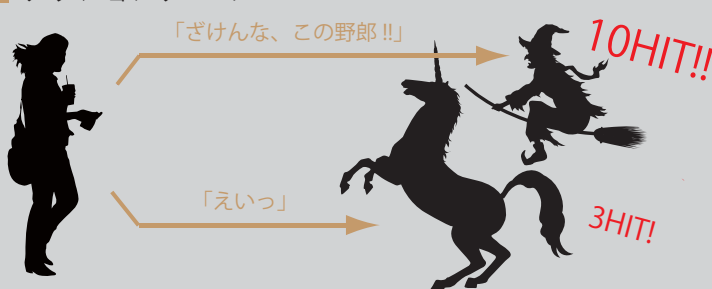
## ST embedded SDK for DS を利用したアプリケーション適応分野例

### 恋愛シミュレーション



ST embedded SDK for DS を使うことによって、「声」を使った新感覚のゲームを実現することができます。「感情的な声」を取り込むことにより、これまでになくインタフェースのやシナリオ展開が期待できます。恋愛ゲームでは、盛り上がる告白シーンにどれだけ感情を込められるかが勝負になります。また、付き合ってから、デートの最中に楽しそうな相づちをうてなければ、彼女の機嫌が悪くなるといったアクションを用意することができます。

### アクションゲーム



ST embedded SDK for DS はアクションゲームや RPG などにも用いることができます。従来のコントローラで行っていた操作を、「声」で行うことが可能になります。

たとえば敵と戦う場で、どれだけ「怒った声」を出せるかによって、敵に与えられるダメージが異なるといったシステムを作ることができます。またタイミングよく声を出すことで、連続攻撃になるといったことも考えられます。

## 導入実績 SEGA 様

### ココロスキャン



ココロスキャンは感性制御技術 ST を採用した、世界初のココロ探りエンタテインメント。NINTENDO DS のマイクにしゃべったあなたの声から感情をよみとるゲームソフトです！

「音声感情測定器」「スキスキ測定器」「その場の空気測定器」といった感情測定ツール、「ココロの健康チェック」「ココロ年齢チェック」「じぶんさがし」といった診断系ツール、「ココロクエスト」「ガッカリ軽減」などのゲーム系ツールなど、様々な楽しみ方ができます。

### 夢ねこ DS



夢ねこ DS は、ゲームの中で様々な種類のねこと触れあえるゲームです。感性制御技術 ST によってねこに呼びかけることで、自分の気持ちを伝えることができます。あなたの呼びかけに対して、ねこがいろいろな反応をみせてくれます。

## 開発環境

- IS-NITRO-EMULATOR
- IS-NITRO-UIC



## 株式会社 AGI

〒108-0074 東京都港区高輪四丁目 10-31 品川プリンス・レジデンス 532

Tel: 03-6721-7911 Fax: 03-6721-7955

E-mail: [information@agi-web.co.jp](mailto:information@agi-web.co.jp)

URL : <http://www.agi-web.co.jp>